



Antonio Montero Agüera

FECHA DE NACIMIENTO:
12/10/1993

CONTACTO

Nacionalidad: Española

Género: Masculino

C/ Chapatal, 12A
11350 Castellar de la Frontera
(Cádiz), España

✉ antmon12@gmail.com

☎ (+34) 671442993

💻 antmon12.wix.com/cv-online-es

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/antonio-montero-ag%C3%BCera-78144311b/>

Skype: antmon12

EXPERIENCIA LABORAL

01/08/2013 – ACTUAL – Algeciras, España

CIO y Socio

Omnium Lab Studios S.L.

- Interlocución técnica con los clientes.
- Coordinación de proyectos y equipos de desarrollo.
- Desarrollador senior de aplicaciones para iPhone y iPad, Android y Unity 3D.
- Profesor robótica educativa y programación con Arduino y desarrollo de videojuegos con Buildbox.

Desarrollo / Información y comunicaciones / info@omniumlab.com
/ <https://omniumlab.com> / Baluarte 1 Edificio Perez Blazquez, Bloque 2 6ºD, 11201, Algeciras, España

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

15/09/2013 – 30/06/2014 – Calle de La Alhambra, 11, Roquetas de Mar (Almería), España

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB IES Aguadulce

- Desarrollo de aplicaciones web.
- Desarrollo de base de datos MySQL, SQLite y Oracle.
- Lenguaje de programación JavaScript, HTML, CSS y PHP.

PARCIALMENTE COMPLETO (4 asignaturas restantes)

Campo(s) de estudio

- Informática

<http://iesaguadulce.es/>

15/09/2011 – 20/06/2013 – Av Duque de Rivas s/n, Algeciras (Cádiz), España

TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA IES Saladillo

- Desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
- Desarrollo de base de datos MySQL, SQLite y Oracle.
- Lenguaje de programación JAVA, JavaScript, JAVA FX, HTML, CSS, PHP y Android.

Campo(s) de estudio

- Informática

Calificación final: 7.07 | <http://www.iessaladillo.es/>

15/09/2009 – 31/05/2011 – Av de los Deportes, 32, Jimena de la Frontera (Cádiz), España

TÍTULO DE BACHILLERATO EN CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS IES Hozgarganta

Calificación final: 6.42 | <http://www.ieshozgarganta.es/>

COMPETENCIAS DE IDIOMAS

LENGUA(S) MATERNA(S): español

OTRO(S) IDIOMA(S):

inglés (APTIS)

Comprensión
auditiva
B2

Comprensión
lectora
B2

Producción
oral
B2

Interacción
oral
B2

Expresión
escrita
B2

COMPETENCIAS RELACIONADAS CON EL EMPLEO

Competencias relacionadas con el empleo

- Capacidad de recibir las necesidades del cliente, organizar y planificar proyectos.
- Uso de lenguajes de programación Swift, Objective-C, Android, JAVA y C#, empleados en el desarrollo de aplicaciones móviles para iPhone y iPad y Android o aplicaciones de escritorio, con entornos de desarrollo como XCode, Android Studio, Unity 3D, Visual Studio y Builbox.
- Uso de bases de datos MySQL y SQLite.
- Uso de comunicaciones con API REST.
- Uso de herramientas de sincronización y versionado como Git.
- Uso de las diferentes stores de Google y Apple en la publicación y gestión de aplicaciones.
- Conocimiento en la integración de IAP (In-App Purchase) y Ads (Admob) como métodos de monetización.
- Conocimiento de otros lenguajes de programación como HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python, Visual y JAVA FX.

CONFERENCIAS Y SEMINARIOS

Conferencias

- **Betabeers.** Charlas de programación sobre varios ámbitos en Betabeers Estrecho de Gibraltar.
- Desarrollo de videojuegos para Nintendo Wii con C++.
- Implementación Single Sign-On con Facebook en Unity.

<https://antmon12.wixsite.com/cv-online-es/voluntariado>

REDES Y AFILIACIONES

Pertenencia grupos/asociaciones

- **Asociación por la Integridad y la Igualdad de Oportunidades de Mil Colores.** Asociación creada por un grupo de padres cuyo objetivo es la lucha por la integración de los niños con diversidad funcional.
- Colaborador desde sus inicios en la gestión de redes sociales, creación y gestión de su web (asocmilcolores.com) y creación de cartelería para eventos.

<https://antmon12.wixsite.com/cv-online-es/voluntariado>